

# Bản chính

SỞ GD&ĐT KHÁNH HÒA  
PHÒNG GD&ĐT DIÊN KHÁNH

KỲ THI CHỌN HỌC SINH GIỎI THCS  
NĂM HỌC 2010-2011

Môn thi : TIN HỌC - Lớp 9

(Thời gian : 150 phút – không kể thời gian phát đề)

## ĐỀ CHÍNH THỨC

### Bài 1: (4 điểm)

Cho trước dãy số nguyên:  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_N$  gồm  $N$  phần tử và một số nguyên bất kỳ  $Z$ .

Viết chương trình để chỉ ra một phần tử  $a_i$  ( $1 \leq i \leq N$ ) của dãy trên sao cho  $|a_i - Z|$  nhỏ nhất. Với  $Z, N$  ( $0 < N$ ) nhập từ bàn phím còn các phần tử của dãy số được sinh ngẫu nhiên.

**Ví dụ:** Cho dãy : 5 -3 7 12 -2 9

Với  $Z = 8$  thì chương trình kết xuất : 9 là **phan tu gan Z nhât**.

Với  $Z = -8$  thì chương trình kết xuất : -3 là **phan tu gan Z nhât**.

### Bài 2: (4 điểm)

Số Kapreka mang tên nhà toán học Ấn Độ và được mô tả như sau: đó là số tự nhiên  $x$  viết trong hệ đếm  $B$  có đúng  $K$  chữ số khác nhau đôi một và  $x = x'' - x'$ , trong đó  $x''$  và  $x'$  lần lượt là các số thu được bằng cách sắp lại các chữ số của số  $x$  theo trật tự giảm và tăng dần.

Viết chương trình thực hiện: với mỗi cặp giá trị  $B$  và  $K$  hãy tìm một số Kapreka.

**Dữ liệu vào:** trong tập tin văn bản KAPREKA.INP gồm 2 số  $B$  và  $K$  cách nhau bởi dấu cách ( $2 \leq B \leq 10, K < B$ ).

**Dữ liệu ra:** Ghi vào tập tin văn bản KAPREKA.OUT số Kapreka  $x$  tìm thấy trong hệ đếm  $B$ . Nếu không tìm thấy ghi số 0.

**Ví dụ:** Bộ dữ liệu dưới cho biết: Trong hệ đếm thập phân ( $B = 10, K = 4$ ),  $x = 6174$  là số Kapreka có 4 chữ số (khác nhau đôi một),  $x'' - x' = 7641 - 1467 = 6174 = x$ .

KAPREKA.INP	KAPREKA.OUT
10 4	6174

### Bài 3: (6 điểm)

Cho trước dãy số  $N$  số nguyên không giảm  $A_1, A_2, \dots, A_n$  và 2 chỉ số  $i$  và  $j$ . Hãy tìm số lần lặp lại nhiều nhất của các số trong dãy số  $A_1, A_2, \dots, A_n$  đồng thời cho biết giá trị của các số đó. Số lần lặp của một số (nếu có) là số nguyên dương và lớn hơn 1.

**Dữ liệu vào:** từ tập tin văn bản SOLAP.INP có cấu trúc:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ );
- Dòng thứ hai chứa dãy số  $A_1, A_2, \dots, A_n$  ( $-10000 \leq A_i \leq 10000$  với  $i \in \{1, \dots, N\}$ );
- Dòng thứ ba chứa 2 số  $i$  và  $j$  ( $i \leq j$  và  $1 \leq i, j \leq N$ );
- Các số trên cùng một dòng cách nhau ít nhất một dấu cách.

**Dữ liệu ra:** ghi vào tập tin SOLAP.OUT theo qui định:

- Dòng đầu tiên chứa số lần lặp lại nhiều nhất của các số trong dãy  $A_1, A_2, \dots, A_n$  và giá trị của số đó;

- Dòng thứ hai chứa số lần lặp lại nhiều nhất của các số trong dãy  $A_1, \dots, A_j$  và giá trị của số đó;
- Các số trên cùng một dòng cách nhau ít nhất một dấu cách.
- + Nếu không có số nào được lặp, ghi -1 trong tập tin **SOLAP.OUT**.

Ví dụ:

SOLAP.INP
10
-1 -1 1 1 1 1 3 10 10 10
5 10

SOLAP.OUT
4 1
3 10

#### Bài 4: (6 điểm)

Cho một chuỗi nhị phân  $S$  có chiều dài  $N$  ( $1 \leq N \leq 200$ ) gồm các ký tự 0 và 1. Lần lượt xoay vòng chuỗi, mỗi lần một ký tự theo chiều kim đồng hồ ta thu được lần lượt  $N$  chuỗi nhị phân độ dài  $N$  kể cả chuỗi ban đầu. Sắp xếp tăng dần các chuỗi đó theo thứ tự từ điển và xếp theo thứ tự đã sắp, mỗi chuỗi một hàng thành một bảng vuông  $N$  hàng  $N$  cột.

Ví dụ :

Với chuỗi  $S = 10100$ , sau khi xoay và sắp ta thu được bảng sau:

```
00101
01001
01010
10010
10100
```

Yêu cầu: Cho biết cột cuối cùng của bảng, hãy xác định dòng đầu tiên của bảng.

Dữ liệu vào: Đọc từ một tệp văn bản **NHIPHAN.INP** gồm một dòng là 1 chuỗi nhị phân là cột cuối cùng của bảng.

Dữ liệu ra: Ghi vào tệp văn bản **NHIPHAN.OUT** một dòng là chuỗi nhị phân biểu thị dòng đầu của bảng.

Với ví dụ trên, đầu vào và đầu ra có thể như sau:

NHIPHAN.INP	NHIPHAN.OUT
11000	00101

HẾT

Ghi chú :

- Các tập tin bài làm phải đặt theo qui định **BL1.PAS**, **BL2.PAS**, **BL3.PAS**, **BL4.PAS**;
- Đề thi có 02 trang;
- Giám thị không giải thích gì thêm.

Môn thi: TIN HỌC – Lớp 9

Thời gian: 150 phút (không kể thời gian phát đề)

### ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM

Đáp án chỉ trình bày một cách giải, trong đáp án có bài giải được viết dưới dạng các thủ tục. Học sinh giải cách khác (nếu đúng) và không viết chương trình dưới dạng các thủ tục vẫn có điểm tối đa.

Những bài làm của thí sinh có viết dưới dạng thủ tục (đúng) sẽ cho điểm thưởng 0.25 điểm cho mỗi bài. Sau là đáp án và biểu cho điểm của các bài thi.

#### A- BIỂU ĐIỂM

##### BÀI 1: (4 điểm)

Cấu trúc dùng chung : (0.50 đ)

- + Biến đầy đủ, hợp lý : 0.25đ
- + Chương trình viết dưới dạng chương trình con : 0.25đ

Nhập số và kiểm tra : (1.00đ)

- + Nhập được số N : 0.25đ
- + Nhập được số Z : 0.25đ
- + Kiểm tra điều kiện nhập N : 0.50đ

Giải thuật tìm số đúng yêu cầu bài toán : (2.00đ)

- + Sinh số ngẫu nhiên : 0.50đ
- + Giải thuật tốt : 0.75đ
- + Tìm đúng số gần nhất : 0.75đ

Phản kết xuất : (0.50đ)

- + Kết xuất câu thông báo đúng yêu cầu : 0.25đ
- + Kết xuất đẹp : 0.25đ

##### BÀI 2: (4 điểm)

Cấu trúc dùng chung : (0.50 đ)

- + Biến đầy đủ, hợp lý : 0.25đ
- + Chương trình viết dưới dạng chương trình con : 0.25đ

Giải thuật tìm số đúng yêu cầu bài toán : (2.00đ)

- + Đọc dữ liệu đúng : 0.50đ
- + Ghi dữ liệu đúng : 0.50đ
- + Giải thuật tốt : 0.50đ
- + Tìm đúng số gần nhất : 0.50đ

Phản kết xuất : (0.50đ)

- + Kết xuất đúng yêu cầu : 0.25đ
- + Kết xuất đẹp : 0.25đ

##### BÀI 3: (6 điểm)

Cấu trúc dùng chung : (1.00 đ)

- + Biến đầy đủ, hợp lý : 0.50đ
- + Chương trình viết dưới dạng chương trình con : 0.50đ

Giải thuật tìm số đúng yêu cầu bài toán : (4.00đ)

+ Đọc dữ liệu đúng	: 0.50đ
+ Ghi dữ liệu đúng	: 0.50đ
+ Giải thuật tốt	: 1.00đ
+ Tính được các dãy số nhị phân	: 1.00đ
+ Phân tích và tìm được dãy nhị phân đầu tiên	: 1.00đ
<b>Phần kết xuất : (1.00đ)</b>	
+ Kết xuất ra file đúng	: 0.50đ
+ Kết xuất đẹp	: 0.50đ

#### **BÀI 4: (6 điểm)**

<b>Cấu trúc dùng chung : (1.00 đ)</b>	
+ Biến đầy đủ, hợp lý	: 0.50đ
+ Chương trình viết dưới dạng chương trình con	: 0.50đ
<b>Giải thuật tìm số đúng yêu cầu bài toán : (4.00đ)</b>	
+ Đọc dữ liệu đúng	: 0.50đ
+ Ghi dữ liệu đúng	: 0.50đ
+ Giải thuật tốt	: 1.00đ
+ Tính được các dãy số nhị phân	: 1.00đ
+ Phân tích và tìm được dãy nhị phân đầu tiên	: 1.00đ
<b>Phần kết xuất : (1.00đ)</b>	
+ Kết xuất ra file đúng	: 0.50đ
+ Kết xuất đẹp	: 0.50đ

#### **B- CHƯƠNG TRÌNH MẪU**

```

Program Bai_1;
Uses      Crt;Const   nMax = 20;           Max = 100;
Type      Mang1 = Array [1..nMax] of Integer;
Var       a: Mang1;
          n,i,vt: Byte;
          z,d:Integer;

Begin
  ClrScr;
  Repeat
    Writeln;
    Write('          Nhap vao so phan tu cua day n = ');
    Readln(n);
    If n<=0 then
      Begin
        Writeln('          n phai la so nguyen duong !');
        Writeln('          Nhan phim bat ky de nhap lai !');
        Readkey;
        ClrScr;
      End;
  Until n>0;
  Writeln;
  Randomize;
  For i:=1 to n do a[i]:=Random(Max)-Random(Max) ;
  For i:=1 to n do Write(a[i]:7);
  Writeln;
  Write('Hay nhap vao so bat ky: ');
  Readln(z);
  d:=Abs(z-a[1]);
  vt:=1;

```



```

For i:=2 to n do
  If d>Abs(a[i]-z) then
    Begin
      d:=Abs(z-a[i]);
      vt:=i;
    End;
  Writeln('Phan tu cua day gan voi Z = ',z:4,' nhat la: a['vt,'] = ',a[vt]:4);
  Writeln;
  Write('Nhan phim bat ky de ket thuc !');
  Readkey ;
End.

```

### Program Bai\_2;

```

Uses Crt;
Const mn = 11; fn = 'KAPREKA.INP'; gn = 'KAPREKA.OUT';
Type mbl = array[0..mn] of byte;
Var x, y, d: mbl;
    b, k, bl, v: integer;
{-----}
  b - he dem
  k - so chu so
  bl - chu so lon nhat trong he b, bl = b-1
  v - bienkiem soat cho ham Next
{-----}
f,g: text;
Procedure Doc;
Begin assign(f,fn); reset(f); readln(f,b,k); close(f);
      bl := b-1; { Chu so cao nhat trong he dem b }
End;
Function Next: Boolean;
  var i: integer;
Begin
  Next := false;
  if (v = 0) then exit;
  x[v] := x[v] + 1;
  for i := v + 1 to k do x[i] := x[i-1] + 1;
  if (x[k] = bl) then v := v - 1 else v := k;
  Next := true;
End;
(*-----
      y = x'' - x'
-----*)
Function Hieu: Boolean;
  var i,c,t: integer;
Begin
  fillchar(d,sizeof(d),0);
  Hieu := false;
  { Ghi nhan cac xuat hien cua x[i] }
  for i := 1 to k do d[x[i]] := 1;
  c := 1; { c: so nho }
  for i := 1 to k do

```

```

Begin
  t := x[i] + (b1 - x[k-i+1]) + c;
  if (t > b1) then
    begin t := t - b; c := 1; end
  else c := 0;
  if (d[t] = 0) then exit; { t ko xuất hiện trong x }
  y[i] := t; d[t] := 0;
End;
Hieu := true;
End;
Function Kapreka: Boolean;
  var i: integer;
      t: Boolean;
Begin
  Kapreka := true;
  { Khoi tri x la to hop tang nho nhat }
  { x[1..k] = (0,1,...,k-1) }
  for i := 1 to k do x[i] := i-1;
  if (x[k] = b1) then v := 0 else v := k;
  repeat
    if (Hieu) then exit;
  until not next;
  Kapreka := false;
End;
Procedure Run;
  var i: byte;
Begin
  Doc;
  assign(g,gn); rewrite(g);
  if (Kapreka) then
    for i := k downto 1 do write(g,y[i])
  else write(g,0);
  writeln(g); close(g);
End;
BEGIN
  Run;
END.
Program Bai_3;
Const
  fi='Solap.inp';
  fo='Solap.out';
Var
  f:text;
  n,id,jd,max1,max2:integer;
  a:array [1..100] of byte;
{ Program Solap;
Const
  fi='Solap.inp';
  fo='Solap.out';
Var
  f:text;
  n,id,jd,max1,max2:integer;

```

```

    a:array [1..100] of byte;
{-----}
procedure readfile;
var i:integer;
begin
    assign(f,fi);
    reset(f);
    readln(f,n);
end;
{-----}
procedure XuLy;
var i,j,x,y,k:integer;
begin
    fillchar(a,sizeof(a),0);
    i:=1;
    max1:=0;
    max2:=0;
    read(f,x);
    k:=0;
    if n=1 then
        begin k:=1; a[1]:=1; end
    else
        while i<n do
            begin
                j:=1;
                inc(i);
                read(f,y);
                while (y=x) and (i<n) do begin inc(j); read(f,y);
                inc(i)
            end;
        if i=n then
            if y=x then inc(j) else begin a[k+2]:=1; end;
            x:=y;
            inc(k);
            a[k]:=j;
            if a[k+1]=1 then inc(k);
        end;
        read(f,id);
        read(f,jd);
        for i:=1 to k do
            if a[i]>max1 then max1:=a[i];
        for i:=1 to k do
            if id<>0 then
                if a[i]<id then
                    begin id:=id-a[i]; a[i]:=0; end
                else begin a[i]:=a[i]-id+1; id:=0; end;
        jd:=n-jd+1;
        for i:=k downto 1 do
            if jd<>0 then
                if a[i]<jd then
                    begin jd:=jd-a[i]; a[i]:=0; end
                else
                    begin a[i]:=a[i]-jd+1; jd:=0; end;
        for i:=1 to n do
            if a[i]>max2 then max2:=a[i];

```

```

        close(f);
    end;
    {-----}
    procedure WriteFile;
    begin
        assign(f,fo);
        rewrite(f);
        writeln(f,max1);
        writeln(f,max2);
        close(f);
    end;
    {-----}
    begin
        readfile;
        XuLy;
        WriteFile;
    end.)
    procedure readfile;
    var i:integer;
    begin
        assign(f,fi);
        reset(f);
        readln(f,n);
    end;
    {-----}
    procedure XuLy;
    var i,j,x,y,k:integer;
    begin
        fillchar(a,sizeof(a),0);
        i:=1;
        max1:=0;
        max2:=0;
        read(f,x);
        k:=0;
        if n=1 then
            begin k:=1; a[1]:=1; end
        else
            while i<n do
                begin
                    j:=1;
                    inc(i);
                    read(f,y);
                    while (y=x) and (i<n) do begin inc(j); read(f,y);
inc(i) end;
                    if i=n then
                        if y=x then inc(j) else begin a[k+2]:=1; end;
                    x:=y;
                    inc(k);
                    a[k]:=j;
                    if a[k+1]=1 then inc(k);
                end;
            read(f,id);
            read(f,jd);
            for i:=1 to k do
                if a[i]>max1 then max1:=a[i];

```



```

    for i:=1 to k do
        if id<>0 then
            if a[i]<id then
                begin id:=id-a[i]; a[i]:=0; end
            else begin a[i]:=a[i]-id+1; id:=0; end;
        jd:=n-jd+1;
    for i:=k downto 1 do
        if jd<>0 then
            if a[i]<jd then
                begin jd:=jd-a[i]; a[i]:=0; end
            else
                begin a[i]:=a[i]-jd+1; jd:=0; end;
    for i:=1 to n do
        if a[i]>max2 then max2:=a[i];
    close(f);
end;
{-----}
procedure WriteFile;
begin
    assign(f,fo);
    rewrite(f);
    writeln(f,max1);
    writeln(f,max2);
    close(f);
end;
{-----}
begin
    readfile;
    Xuly;
    WriteFile;

end.

Program Bai_4;
Const    fi='nhiphan.inp';
          fo='nhiphan.out';
Var s,w:string;CS:array[0..255] of integer;
    d,n,i:integer;
    f,g:text;
{-----}
Function Truoc(i:integer):Integer;
Begin
    if i=n then Truoc:=1
    else Truoc:=i+1
End;
{-----}
Function Sosanh(i,j:integer):Integer;
Var k:integer;
Begin
    For k:=1 to n do
    Begin if s[i]<>s[j] then
        Begin if s[i]<s[j] then Sosanh:=-1
            else Sosanh:=1;
            exit;
        End;
    End;

```

```

i:=Truoc(i);j:=Truoc(j);
End;
Sosanh:=0
End;
Procedure Saplaicot;
Var x,i,j,k:integer;
Begin
  For i:=1 to n do CS[i]:=i;
  For i:=2 to n do
    Begin
      x:=CS[i];k:=1;
      For j:=i-1 downto 1 do
        Begin
          if (w[CS[j]]<=w[x]) Then
            Begin k:=j+1; break end;
            CS[j+1]:=CS[j];
          End;
          CS[k]:=x
        End;
      End;
    End;
  End;
  End;
  {-----}
Procedure BackTracking;
Var i:integer;
Begin
  n:=length(w);
  Saplaicot;
  s:='';
  For i:=1 to n do
    if (CS[i]<>i) Then Begin d:=i;break end;
  For i:=1 to n do
    Begin d:=CS[d]; s:=s+w[d];End;
  End;
  {-----}
Procedure Tim;
Var i,j,tg,min:integer;
    xau:String;
Begin
  For i:=1 to n do CS[i]:=i;
  min:=1;
  For i:=2 to n do
    if Sosanh(CS[i],CS[min])=-1 Then min:=i;
  xau:='';
  i:=1;
  while i<=n do
    Begin
      xau:=xau+s[min];
      min:=Truoc(min);
      inc(i);
    End;
    s:=xau;
  End;
  {-----}
Procedure Work;
Var f,g:Text;
Begin

```

```
Assign(f,fi);Reset(f);
Assign(g,fo);Rewrite(g);
  Readln(f,w);
  BackTracking;
  Tim;
  Writeln(g,s);
  Close(f);
  Close(g);
End;
{-----}
BEGIN
  Work;

END.
```

